

Galileo-Dreh in Wiesental



Oben: Oliver Mezger mit Chessman und das Kamerateam
Unten: Hochsprunganlage und Große Mauer

Mitte November war die Wiesentaler Reithalle in der Fernsehsendung **'Galileo'** bei **PRO7** zu bewundern. Hintergrund war ein **Experiment** bei dem es um die Frage ging, ob ein **Mensch oder ein Pferd höher springen** kann. Allein schon die Dreharbeiten zu diesem Beitrag in der Woche zuvor waren ein echtes Erlebnis. Bereits einen Tag vor den Aufnahmen rückte ein Team von der **MTG Mannheim** bei uns an, um eine komplette **Hochsprunganlage** aufzubauen, inklusive eines extra

verlegten Bodens für den Anlauf. Gleichzeitig waren unsere Helfer damit beschäftigt, die große **rote Mauer**, die man von den Wiesentaler Mächtigkeitsspringen kennt, in der Reitbahn aufzubauen. Als am nächsten Morgen das aus München angereiste Kamerateam erschien, war alles vorbereitet, sodaß nur noch einige Scheinwerfer und Mikrophone aufgebaut werden mussten. Auch die **Hauptakteure**, der Frankfurter **Martin Günter** (deutscher Hallenmeister im Hochsprung) und der 13-jährige Holsteiner Wallach **Chessman** (mit dem **Mannheimer Oliver Mezger** im Sattel) waren startbereit. Den folgenden Wettkampf entschied schließlich der Hochspringer Günter bei einer **Höhe von 2,10 Meter** für sich, auch weil Oliver Mezger mit dem für ihn neuen Pferd nichts riskieren wollte und es bei einem Sprung über **2 Meter** beließ. Eigentlich wurden die Versuche relativ flott absolviert, trotzdem dauerten die Dreharbeiten inklusive zahlreicher Interviews, Nahaufnahmen und Totalen bis in die späten Nachmittagsstunden. Insgesamt wurden an diesem Tag mit zwei Kameras mehrere Stunden Filmmaterial aufgenommen, von denen nach dem Schnitt dann noch ca. 10 Minuten im Beitrag übrigbleiben. Bewährt mehr hat sich dabei einmal mehr unsere große Turnierhalle, die einen attraktiven Schauplatz für solche Veranstaltungen abgibt. Weitere **Infos** zum Wettkampf und den **Beitrag als Video** gibt's unter <http://www.prosieben.de/tv/galileo/> .

Rainer Bub